



ВЕСОМЫЕ ИГРЫ



ПРЕЗЕНТАЦИЯ

ВЫХОД
№3

ВЕСОМЫЕ ИГРЫ - ЧТО ЭТО?

Это активный командный турнир, который сочетает в себе задания разной направленности, нацелен на здоровое спортивное развлечение и поднятие командного духа!



От 10 до 500 человек



Более 20
разноплановых этапов

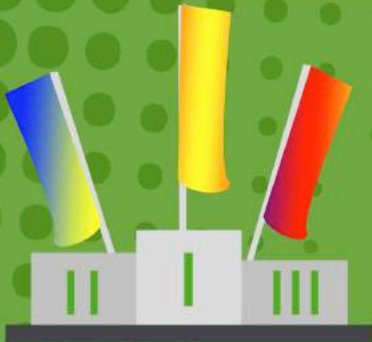


На улице или в
помещениях

ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ



ОФОРМЛЕН И ДЕТАЛЬНО ПРОРАБОТАН!



Создаем антураж и атрибуты спартакиады



Одеваем инструкторов в единую форму



Оформляем площадку навигационными табличками



Эффектно подводим итоги и награждаем победителей



Сводим команды по турнирному или олимпийскому принципу

ВЕСОМЫЕ ИГРЫ



КАК ПРОХОДИТ ИГРА?

Играем командами по 7-8 человек. В турнире от 5 до 10 игровых этапов, на каждом этапе команда играет против другой команды и набирают баллы. Механика игры устроена таким образом, что на каждом новом этапе команда встречается с новыми соперниками.

Пример логистики 12 команд на 6 игровых станциях



**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**



Организационный
центр

2

Игровая
станция

1к- Команды

ВЕСОМЫЕ ИГРЫ



ТИР «ЗОВ ПРЕДКОВ»

Перед командами 2-3 огневых рубежа (на выбор):

- Стрельба из венгерских луков
- Метание копья
- Духовые трубки
- Стрельба из спортивных рогаток

После пробных выстрелов команды соревнуются на результат.

Цель: за определенное количество выстрелов набрать наибольшее количество баллов.

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

Выход
№3



“Тир”
(луки, рогатки, трубки)



“Метание копья”



ТИП «ЗОВ ПРЕДКОВ»



Направленность: Меткость, освоение новых навыков
Требования к площадке: 7 x 8 м.
Задействовано: Каждый участник команды

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

БОЛЬШАЯ ДЖЕНГА

Все помнят настольную игру «Дженга», здесь принцип аналогичен. Игроки по очереди достают блоки из башни, который далее кладут на уровень выше.

Задача: Построить башню не только самой высокой, но и устойчивой. Постарайтесь не уронить башню на протяжении всего этапа.



“ Большая Дженга ”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

БОЛЬШАЯ ДЖЕНГА



Направленность: Командная работа + Интеллект + ловкость

Требования к площадке: 4 x 4 м.

Задействовано: Участвуют по одному, поочередно из каждой команды

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

КЛЕТКИ-КВЕСТ

Представьте Вы с командой в заточении и выбраться можете только совместными усилиями. Представили? А теперь дерзайте, ведь в этом задании вы испытаете настоящий «Форт - Боярд». Ваша задача совместными действиями выбраться из клеток и выполнить небольшой квест, быстрее соперников.



“Клетки-квест”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

КЛЕТКИ-КВЕСТ



Направленность: Командная работа + Интеллект + ловкость
Требования к площадке: 6 x 4 м.
Задействовано: до 8 чел. с команды

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

ГИГАНТСКИЕ КУБЫ

Каждую команду ждет гигантский пазл, состоящий из 16 поролоновых кубов (60х60х60 см – каждый) с изображениями шести чудес света. За ограниченное количество времени команды на перегонки должны построить как можно больше «чудес света»
ХИТ – КОМАНДООБРАЗОВАНИЯ!



«6 чудес света»



**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

Выход
№3

ГИГАНТСКИЕ КУБЫ



Направленность: Выявление лидеров + координация команды + спорт + интеллект
Требования к площадке: ровная поверхность 5 x 10 м.
Задействовано: вся команда

ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

БОЛЬШИЕ ГОНКИ

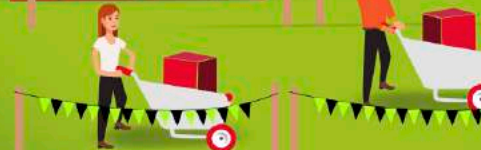
Самый спортивный и задорный этап!
Участники по-очереди пробегают
необычную эстафету.

Во время забега всех участников
ожидают сюрпризы: бег в надувном
беличьем колесе, гонки на
строительных тачках, командный бег
на поролоновых лыжах и т. п.

(Набор этапов можно выбрать)



«Эстафета»



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

БОЛЬШИЕ ГОНКИ



Направленность: Командная работа + спорт
Требования к площадке: 12х8 м.
Задействовано: вся команда

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

ВИКТОРИНА

В здоровом теле - здоровый ум!
Проверим?

Участники команд отвечают на вопросы веселой интеллектуальной викторины. Каждой группе предлагаются стойки с интерактивными кнопками. Задача: быстрее соперников нажимать на кнопку и давать правильные ответы!



“Викторина”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

ВИКТОРИНА



Направленность: Логика + Интеллект
Требования к площадке: 2х3 м., Розетка 220 V
Задействовано: вся команда

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

ЛУЧНЫЙ БОЙ

Настоящая перестрелка, команда на команду!
Альтернатива пейнт-болу, только стреляют из луков стрелами с безопасными поролоновыми наконечниками.
Дополнительной особенностью битвы, является необходимость добывать стрелы.



“Лучный бой”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

ЛУЧНЫЙ БОЙ



Направленность: Командная работа + спорт + ловкость + стратегия
Требования к площадке: 20x40 м. , грунтовое покрытие (не асфальт)
Задействовано: вся команда

ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

ЛАЗЕР - ТАГ

Лазерный бой — высокотехнологичная игра на поле. Суть игры состоит в поражении игроков-противников безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Самый безопасный вариант перестрелки, который не требует дополнительных переодеваний.



“Лазер-таг”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

ЛАЗЕР - ТАГ



Направленность: Командная работа + спорт + ловкость + стратегия
Требования к площадке: 20x40 м. , грунтовое покрытие (не асфальт)
Задействовано: вся команда

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

КАНАТ – СОСИСКИ

Не тяни резину, тяни сосиску!
Участники перетягивают
необычный 16 метровый надувной
канат в виде сосиски.
Это задание проходит в несколько
этапов: команда на команду,
девушки против девушек и сражение
капитанов.



“Перетягивание сосиски”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

КАНАТ – СОСИСКИ



Направленность: Командная работа + спорт
Требования к площадке: 16х3 м.
Задействовано: вся команда

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

ВОЗДУШНЫЙ ПОТОК

Игроков ждет необычный аттракцион. Каждый участник управляет конусом, из которого дует поток воздуха. В это время на весу в воздухе находится небольшой шар. Тут вам и пригодится четкое взаимодействие в команде: каждому участнику нужно будет передавать мяч от одного конуса к другому, не уронив его. **Задача:** Довести наибольшее количество шаров до корзины.



«Воздушный поток»



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

ВОЗДУШНЫЙ ПОТОК



Направленность: Взаимопонимание в команде + концентрация внимания
Требования к площадке: 5 x 3м.
Задействовано: до 8 чел. с команды

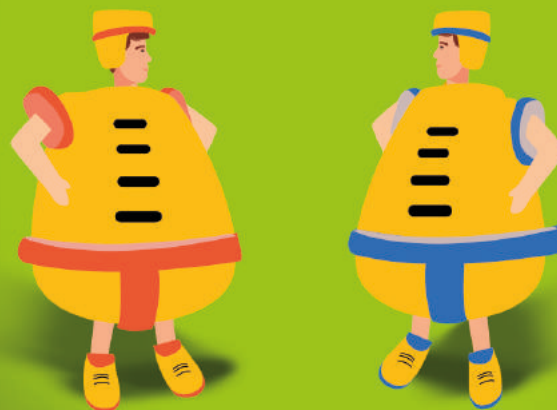
ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

БИТВА СУМОИСТОВ

Борьба сумо – борьба с умом!
Все потому, что каждый игрок
должен выстроить тактику и
повалить соперника первым.
А если участник борьбы ещё и в
огромном поролоновом костюме –
это становится сложнее и эпичнее.
Задача: борцу-добровольцу
вытолкнуть соперника за границы
круга.



“ Битва сумоистов ”



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

БИТВА СУМОИСТОВ



Направленность: Сила + ловкость
Требования к площадке: 3,5х3,5м, трава или грунт (не асфальт)
Задействовано: 2-3 человека с команды.

ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

МУЗЫКАЛЬНЫЙ СТЕНД

Команды испытывают себя на музыкальном поприще.

Из потока песен, звучащих из колонок и множества изображений на стенде, выбирается наиболее подходящие пары.

Задача: отгадать как можно больше совместимых изображений с песней.



«Музыкальный стенд»



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

Музыкальный стенд



Направленность: Разгрузочный уровень, немного подумать и повеселиться
Требования к площадке: 3,5х3,5м, трава или грунт (не асфальт)
Задействованы: все участники команды.

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

Ханойская башня

Гигантская копия детской пирамидки! Задача собрать пирамиду заново на одном из свободных стержней, перекладывая за один ход по одному диску, при этом нельзя класть больший на меньший.

Отличный уровень на сплочение команды, ведь переносить диски необходимо с помощью черенков, задействована вся команда.



«Ханойская башня»



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

Ханойская башня



Направленность: Командная работа + концентрация + интеллект
Требования к площадке: 4 x 10 м.
Задействованы: до 8 чел. с команды.

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**

Надувная полоса

Надувная полоса препятствий – это динамичный спортивный аттракцион, с элементами батута и различными препятствиями. Участники команд соревнуются одновременно, в формате эстафеты, по одному человеку – каждый, по своей стороне полосы. После преодоления препятствий «туда- обратно» соревнующиеся передают эстафету следующим участникам команды



«Полоса препятствий»



ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ

Выход
№3

Надувная полоса



Направленность: Ловкость + физическая подготовка
Требования к площадке: 10x8м, трава или грунт (не асфальт)
Задействованы: все участники команды

**ВЕСОМЫЕ
ИГРЫ**